



**INSTITUTO FEDERAL  
SANTA CATARINA**

Ministério da Educação  
Secretaria de Educação Profissional e Tecnológica  
**INSTITUTO FEDERAL DE SANTA CATARINA**

# Regulamento da IV Gincana IFSC Caçador



1909-2014



# Setembro de 2015

## 1. DAS DISPOSIÇÕES INICIAIS

- 1.1 Este Regulamento dispõe sobre a organização da IV Gincana IFSC Caçador.
- 1.2 A IV Gincana IFSC Caçador será desenvolvida no mês de setembro de 2015.

## 2. DO TEMA:

A IV Gincana IFSC Caçador terá como tema: “Em Prol dos Objetivos do Milênio”.

## 3. DOS OBJETIVOS DA GINCANA

### 3.1 Objetivo Geral:

A IV Gincana IFSC Caçador é um evento de caráter pedagógico, cultural e desportivo, que busca desenvolver por meio do ensino, pesquisa e extensão, uma atividade institucional com o objetivo de promover a integração da comunidade a partir de ações culturais, desportivas e de lazer. A partir do tema proposto: “Em prol dos Objetivos do Milênio”, serão definidas tarefas que envolvam a comunidade interna (alunos regularmente matriculados e servidores) e externa (familiares e convidados).

### 3.2 Objetivos Específicos:

- Promover a integração entre estudantes, servidores, familiares e comunidade;
- Desenvolver os valores éticos e o espírito participativo, bem como exercitar a solidariedade;
- Abordar a temática dos Objetivos do Milênio;
- Desenvolver aspectos culturais, socioambientais e comunitários.

## 4. DAS INSCRIÇÕES DAS EQUIPES:



Lançamento da Gincana: 06 de agosto de 2015.

Inscrições das equipes: de 10 a 16 de agosto de 2015.

Somente serão aceitas inscrições dentro do prazo e no formulário eletrônico próprio para esse fim.

O link para acesso deverá ser solicitado pelo líder da equipe no seguinte endereço de e-mail:

[viviane.bittar@ifsc.edu.br](mailto:viviane.bittar@ifsc.edu.br).

## **5. DA DATA E LOCAIS DE CUMPRIMENTO DAS TAREFAS**

5.1 O lançamento da gincana acontecerá no dia 06/08/2015 no Câmpus Caçador.

5.2 A divulgação da gincana acontecerá de 06 a 10/08/2015 no Câmpus Caçador.

5.3 A 1ª etapa da gincana acontecerá no dia 25/09/2015 no Câmpus Caçador.

5.4 A 2ª etapa acontecerá no dia 26/09/2015 no Câmpus Caçador.

## **6. DA COMPOSIÇÃO DAS EQUIPES**

6.1 As equipes da IV Gincana IFSC Caçador serão compostas por alunos regularmente matriculados no IFSC - Câmpus Caçador, servidores, familiares e convidados.

6.2 As equipes serão de formação livre, devendo conter no mínimo 7 e no máximo 15 componentes.

6.3 As equipes deverão ser compostas de, no mínimo, 05 (cinco) alunos do IFSC.

6.4 As equipes poderão acrescentar ou substituir componentes até a data de 31/08/2015, desde que respeitadas as regras de composição das mesmas.

6.5 Servidores do IFSC Caçador poderão compor uma equipe, desde que não façam parte da comissão organizadora e da equipe de apoio.

6.6 Os professores do Pronatec também poderão compor as equipes, uma vez que são bolsistas externos.

6.7 Cada equipe deverá indicar, na ficha de inscrição, o responsável (líder) da equipe.

6.8 O responsável da equipe deverá ser, obrigatoriamente, aluno ou servidor do IFSC.

6.9 O responsável da equipe é a pessoa de articulação com a comissão organizadora e a ampla



divulgação das tarefas junto à equipe.

6.10 Todo contato com a comissão organizadora será realizado através do responsável da equipe.

6.11 As tarefas da gincana serão entregues somente ao responsável da equipe.

6.12 Cada equipe será identificada através de cores. A cor da equipe será escolhida no momento da inscrição.

6.13 Casos omissos ou especiais serão avaliados pela Comissão Organizadora.

## **7. DAS OBRIGAÇÕES DAS EQUIPES**

7.1 Preparo e empenho, na execução das tarefas.

7.2 Os participantes das equipes deverão estar, durante as etapas da gincana, devidamente identificados pela cor escolhida.

7.3 Serão exigidas honestidade, lealdade e firmeza dos membros da equipe. O respeito entre os componentes será de suma importância. Falta de respeito será punida com advertência, perda de pontos ou desclassificação da equipe.

7.4 Todas as pessoas que participarem de qualquer forma do evento estarão sujeitas às condições deste Regulamento. Não serão aceitas alegações de desconhecimento deste documento, já que será dada a necessária e suficiente publicidade do mesmo.

## **8. DAS ETAPAS DA GINCANA**

A gincana será composta das seguintes etapas:

1ª ETAPA: Prova de conhecimentos gerais, artística, cultural e social

2ª ETAPA: Prova desportiva

## **9. DAS TAREFAS DA GINCANA**

### **1ª ETAPA: PROVA DE CONHECIMENTOS GERAIS, ARTÍSTICA, CULTURAL E SOCIAL**

As tarefas da 1ª etapa, exceto a tarefa 01 e 02, acontecerão no dia 25/09/2015, a partir das 18h45min no IFSC Câmpus Caçador.



## **TAREFA 01: Produção de vídeo (60 pontos)**

Cada equipe deverá entregar um vídeo com, no máximo, 05 (cinco) minutos, em pen drive, para a comissão organizadora até as 22 horas do dia 08/09/2015.

### **Tema do vídeo: Proposta para atingir uma meta dos Objetivos do Milênio**

O vídeo deverá apresentar uma proposta cabível que possa ser desenvolvida na comunidade externa para conseguir atingir uma das metas dos Objetivos do Milênio.

Após a aprovação pela comissão organizadora o vídeo será postado no facebook do IFSC Câmpus Caçador. O vídeo ficará no facebook a partir das 14 horas do dia 10 de setembro até as 14 horas do dia 23 de setembro de 2015. A pontuação da prova será o total do número de curtidas do vídeo até as 14 horas do dia 23 de setembro de 2015, dividido por 14 (nº de dias que ficou no facebook).

## **TAREFA 02: Fotografando a comunidade (80 pontos)**

A equipe deverá trazer até o dia 24/09/2015 no mínimo 01 (uma) e no máximo 03 (três) fotos inéditas, mostrando cenas do meio ambiente da comunidade local. Serão aceitas fotos de ações positivas ou negativas que tenham, obrigatoriamente, a presença de no mínimo 01 (um) integrante da equipe na imagem e não contenham cenas pornográficas, obscenas e que ofendam a moral e os bons costumes.

A equipe deverá entregar a(as) foto(s) impressa(s) em folha A4 com imagem colorida ou preto e branco com boa definição.

Somente uma foto por equipe será pontuada. A mais original receberá 80 pontos. A segunda melhor, 60 pontos e a terceira 40 pontos. As demais equipes que cumprirem a prova ganharão 10 pontos.



<b>CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO</b>	<b>PONTUAÇÃO MÁXIMA</b>
1. Originalidade	20
2. Criatividade	30
3. Beleza	30

**TAREFA 03: Apresentação das equipes (60 pontos para a equipe que cumprir a tarefa)**

As equipes deverão apresentar em um desfile: grito de guerra e bandeira, os quais deverão ter relação com o tema da gincana - “Em prol dos Objetivos do Milênio”.

**TAREFA 04: Arrecadação de livros de literatura novos ou usados (bônus de 50 pontos)**

A equipe deverá trazer, no mínimo, 01 (um) livro de literatura por componente para ser entregue na noite do dia 25/09/2015.

Os livros podem ser novos ou usados em bom estado.

A Equipe que cumprir essa prova receberá um bônus de 50 pontos.

**TAREFA 05: Perguntas e respostas surpresas (05 pontos por acerto de resposta)**

Durante todo o período de apresentações na noite da 1ª etapa serão feitas perguntas surpresas sobre o tema “Em prol dos Objetivos do Milênio”. A equipe que responder corretamente na ficha de respostas (devidamente preparada para esse fim) receberá 05 (cinco) pontos por acerto.

As perguntas somente ficarão em posse da comissão organizadora e depois da 1ª etapa serão disponibilizadas para consulta e recursos.



### **TAREFA 06: Apresentação de paródia (40 pontos)**

A equipe deverá entregar para a comissão organizadora, até as 22horas do dia 23/09/2015, uma cópia impressa com a letra da paródia.

No dia 25/09/2015, todos os membros da equipe deverão apresentar a paródia com no máximo 3min relacionada ao tema da gincana: Em prol dos Objetivos do Milênio.

**OBS:** Não será permitida a apresentação da paródia caso a letra da mesma apresente qualquer tipo de discriminação ou preconceito.

<b>CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO</b>	<b>PONTUAÇÃO MÁXIMA</b>
1. Letra da paródia	15
2. Musicalidade	10
3. Harmonia do Conjunto	10
4. Presença de instrumentos musicais	05

### **TAREFA 07: Apresentação cultural (50 pontos)**

A equipe deverá trazer, no mínimo, 01 (uma) pessoa externa, não necessariamente um artista, para fazer uma apresentação cultural de no máximo 5min. A apresentação será de escolha da equipe, não podendo, contudo, ter palavrado de baixo calão, gestos obscenos e apresentar qualquer tipo de discriminação ou preconceito.

<b>CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO</b>	<b>PONTUAÇÃO MÁXIMA</b>
1. Criatividade	20
2. Presença de palco	10



3. Animação	20
-------------	----

### **TAREFA 08: Servidor nota mil (50 pontos)**

A equipe deverá convidar um servidor do IFSC Câmpus Caçador para, junto com a mesma, fazer uma apresentação de um clip musical, ao vivo. A apresentação deverá ter dança, música, representação e ser executada em no máximo 5 min.

Não poderão participar da prova os servidores da comissão organizadora.

<b>CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO</b>	<b>PONTUAÇÃO MÁXIMA</b>
1. Harmonia do Conjunto	10
2. Criatividade	20
3. Animação	20

### **TAREFA 09: Prova Surpresa (10 pontos por item)**

Durante todo o período de apresentações na noite da 1ª etapa serão lançados desafios rápidos e a equipe que realizá-los ganha a pontuação correspondente.

Os desafios deverão ser atendidos no prazo determinado pela comissão no dia da prova.

Havendo empate, ambas as equipes serão pontuadas.

### **2ª ETAPA: PROVA DESPORTIVA**

As tarefas da 2ª etapa, acontecerão no dia 26/09/2015, a partir das 13h30min no IFSC Câmpus Caçador. Caso chova no dia a comissão determinará outro local e as equipes serão previamente comunicadas.





As tarefas envolverão preparo físico, raciocínio, agilidade, trabalho em equipe, perseverança, bom humor e espírito de equipe.

Cada tarefa a ser desenvolvida pela equipe no dia da prova desportiva será anunciada 1min antes do início da mesma.

**TAREFA 10:** Para realizar a tarefa 10 a equipe deverá escolher 10 componentes com preparo físico e agilidade. Se a equipe não tiver 10 componentes, poderá realizar a prova, desde que os mesmos consigam executar a tarefa solicitada. O vencedor da prova receberá 50 pontos. Havendo empate, ambas as equipes serão pontuadas.

**TAREFA 11:** Para realizar a tarefa 11 a equipe deverá escolher 2 componentes com boa pontaria. O vencedor da prova receberá 25 pontos.

**TAREFA 12:** Para realizar a tarefa 12 a equipe deverá escolher 2 componentes com equilíbrio e coordenação motora. O vencedor da prova receberá 20 pontos. Havendo empate, ambas as equipes serão pontuadas.

**TAREFA 13:** Para realizar a tarefa 13 a equipe deverá escolher 2 componentes com agilidade. O vencedor da prova receberá 15 pontos. Havendo empate, ambas as equipes serão pontuadas.

**TAREFA 14:** Para realizar a tarefa 14 a equipe deverá escolher 3 componentes com boa pontaria. O vencedor da prova receberá 25 pontos.

**TAREFA 15:** Para realizar a tarefa 15 a equipe deverá escolher 4 componentes. Um com agilidade, dois com fôlego e um com coragem. O vencedor da prova receberá 35 pontos. Havendo empate, ambas as equipes serão pontuadas.

**TAREFA 16:** Para realizar a tarefa 16 a equipe deverá providenciar um skate de adulto com uma corda bem resistente amarrada no equipamento. Além disso, deve escolher um componente com agilidade e um com força física. O vencedor da prova receberá 40 pontos. Havendo empate, ambas as equipes serão pontuadas.

**TAREFA 17:** Para realizar a tarefa 17 a equipe deverá escolher 10 integrantes. Se a equipe não tiver 10 componentes a prova pode ser realizada com no mínimo 3, desde que os integrantes



consigam exercer mais do que uma função na prova. Oito componentes devem ter agilidade e rapidez, um ter fôlego e um ter raciocínio lógico. O vencedor da prova receberá 70 pontos. Havendo empate, ambas as equipes serão pontuadas.

**TAREFA 18:** Para realizar a tarefa 18 a equipe deverá escolher um integrante com agilidade, força física e resistência. O vencedor da prova receberá 50 pontos. Havendo empate, ambas as equipes serão pontuadas.

**TAREFA 19:** Para a tarefa 19 todos os integrantes presentes deverão participar. Todos dependerão de atenção e agilidade. O vencedor da prova receberá 25 pontos. Havendo empate, ambas as equipes serão pontuadas.

### **BÔNUS PARA A EQUIPE:**

1. Equipe mais animada (somando notas nas duas etapas) **(20 pontos)**

## **10. DA PREMIAÇÃO DAS EQUIPES**

10.1 As Equipes vencedoras serão aquelas que somarem o maior número de pontos, respectivamente em 1º, 2º e 3º lugares.

10.2 Havendo empate, serão utilizados os seguintes critérios de desempate:

- Número de tarefas vencidas da Prova de conhecimentos gerais, artística, cultural e social;
- Número de tarefas vencidas da Prova desportiva;
- Persistindo o empate, haverá sorteio.

10.3 A premiação das três primeiras equipes será divulgada no dia da prova desportiva.

## **11. DA COMISSÃO ORGANIZADORA**

11.1 A comissão Organizadora é composta por:

Luciane da Costa Campolin

Pierry Teza

Rodrigo Acácio Paggi



Sandra Elisa Miosso

11.2 São atribuições da Comissão Organizadora:

- Elaborar e divulgar o regulamento da gincana;
- Preparar as tarefas, em parceria com a equipe de apoio;
- Convocar reuniões quando se fizerem necessárias;
- Estabelecer horários relacionados à execução da gincana e, por sorteio, a ordem de apresentação das equipes;
- Selecionar a equipe de jurados;
- Julgar e decidir quanto aos recursos impetrados
- Divulgar o resultado da gincana.

## **12. EQUIPE DE APOIO**

12.1 A equipe de apoio é composta por:

Andressa Maria Fontoura

Liriane de Moraes

Matheus Baldez Reis

Ozéias Carlin do Prado

Verônica de Andrade Baptistella

Viviane Bittar

São atribuições da equipe de apoio:

- Auxiliar a comissão organizadora na elaboração e execução das tarefas;

## **13. DAS DISPOSIÇÕES FINAIS**



**INSTITUTO FEDERAL  
SANTA CATARINA**

Ministério da Educação  
Secretaria de Educação Profissional e Tecnológica  
**INSTITUTO FEDERAL DE SANTA CATARINA**

13.1 A participação na IV Gincana IFSC Caçador implica na aceitação integral e irrevogável de todos os termos, condições e cláusulas do presente regulamento.

Caçador, 07 de agosto de 2015.

Coordenação da Gincana

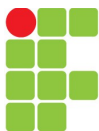


REDE FEDERAL  
DE EDUCAÇÃO  
PROFISSIONAL  
E TECNOLÓGICA

1909-2014

Instituto Federal de Santa Catarina – Câmpus Caçador

Av. Fahdo Thomé, 3000 | Champagnat | Caçador /SC | CEP: 89.500-000  
Fone: (49) 3561-5700 | [www.cacador.ifsc.edu.br](http://www.cacador.ifsc.edu.br) | CNPJ 11.402.887/0018-09



## ANEXO I

### TABELA DE PONTUAÇÃO

#### 2ª ETAPA – PROVA ARTÍSTICA, CULTURAL E SOCIAL

TAREFA	PONTUAÇÃO
4. Arrecadação de brinquedos	Bônus de 50 pontos
6. Paródia	Máximo 40 pontos
7. Apresentação cultural	Máximo 50 pontos
8. Servidor nota mil	Máximo 50 pontos
9. Prova surpresa	10 pontos por item

#### 3ª ETAPA – PROVAS DESPORTIVAS

TAREFA	PONTUAÇÃO
10.	50 pontos para a equipe vencedora
11.	25 pontos para a equipe vencedora
12.	20 pontos para a equipe vencedora
13.	15 pontos para a equipe vencedora
14.	25 pontos para a equipe vencedora
15.	35 pontos para a equipe vencedora
16.	40 pontos para a equipe vencedora
17.	70 pontos para a equipe vencedora
18.	50 pontos para a equipe vencedora
19.	25 pontos para a equipe vencedora

### TABELA DE PONTUAÇÃO ESPECIAL

TAREFA	PONTUAÇÃO
Equipe mais animada	20 pontos



## ANEXO II

### CRONOGRAMA DAS ATIVIDADES DA IV GINCANA IFSC CAÇADOR

DATA	ATIVIDADE
06/08/2015	✓ Lançamento da Gincana
10 a 16/08/2015	✓ Período de Inscrição das equipes ✓ Entrega do regulamento para as equipes
08/09/2015	✓ Tarefa 01 – Entrega do vídeo produzido – até as 22h – IFSC Caçador
23/09/2015	✓ Entrega da Cópia da letra da paródia até as 22horas
24/09/2015	✓ Tarefa 02 – Entregada da(s) fotografia(s) – IFSC Caçador
25/09/2015 A partir das 18h45min	✓ Tarefa 03 – Apresentação das equipes ✓ Tarefa 04 – Arrecadação de livros de literatura ✓ Tarefa 05 – Perguntas e respostas surpresas ✓ Tarefa 06 – Apresentação de paródia ✓ Tarefa 07 – Apresentação cultural ✓ Tarefa 08 – Servidor nota mil ✓ Tarefa 09 – Prova surpresa
26/09/2015 A partir das 13h30min	✓ Prova desportiva